



Kompetenčné
a certifikačné
centrum
kybernetickej
bezpečnosti

CYBERGAME

Informácia pre Sektorovú radu ITaT, 9.3.2022



CYBERGAME

- CTF hra/cvičenie pre verejnosť
 - špecialistov, učiteľov, študentov, nadšencov
 - bez obmedzenia veku, pohlavia, alebo zamestnania
- Trvanie hry: **od 01. marca do 10. mája 2022**
- Pre hru stačí bežne výkonný notebook a voľne dostupné analytické nástroje
- Odborným garantom súťaže je Národné centrum kybernetickej bezpečnosti SK-CERT
- Počet doteraz prihlásených hráčov: **615** (+ cca 40 nesúťažných účastníkov za organizátora)



PRINCÍP HRY

- Hra je rozdelená do 4 vetiev:
 - Malvérová analýza
 - Kryptografia a obfuskácia
 - Forezná analýza
 - Open-source intelligence (OSINT) <https://osintframework.com>
- Každá vetva obsahuje niekoľko scenárov, ktoré počas trvania hry budú pribúdať (scenáre majú rôzne stupne obťažnosti)
- V každom scenári je niekoľko úloh, ktoré na seba logicky nadväzujú. Hráč si vyberá, ktorú vetvu a scenáre bude hrať.
- Princípom hry je zbierať body za „vlajky“ (CTF, t.j. „capture the flag“). Za každú vlajku dostane hráč určitý počet bodov podľa obťažnosti úlohy. Cieľom je získať čo najviac bodov za získané vlajky
- V prípade vyriešenia všetkých úloh v scenári hráč získava špeciálnu bodovú prémieu
- Úlohy sa vyhodnocujú automatizovane



SÚŤAŽNÉ VÝHRY

- Kategórie výhercov:
 - Celkový víťaz
 - Najlepšia hráčka (žena/dievča)
 - Najlepší študent
 - Najlepší najmladší hráč
 - Najlepší hráč z verejnej správy
 - Najlepší hráč v každej vetve
- Celkový víťaz, najlepšia žena/dievča a najlepší študent:
 - cesta do malvérového laboratória ESET v Montreali
- Najlepší najmladší hráč:
 - hráčsky notebook ROG Flow Z13
- Najlepší hráč z verejnej správy a najlepší hráči v každej vetve:
 - licencie od spoločnosti ESET
- Zostavený tím najlepších hráčov:
 - súťažný tím pre European Cyber Security Challenge (za Slovensko súťaž zastrešuje KCCKB)



PARTNERI A PROPAGÁCIA

Partneri súťaže:

- ESET
- Alison
- Aliter
- Kompetenčné a certifikačné centrum kybernetickej bezpečnosti
- ASUS
- Bukovinsky & Chlipala (právny garant)

Propagácia:

- Sekcia na živé.sk, propagácia cez ich portál a aktuality.sk
- Propagácia na sociálnych sieťach a podcaste incident.sk
- Propagácia cez partnerov
- Propagácia cez školy a univerzity



<https://cybergame.sk-cert.sk>

CYBERGAME

ÚVOD

O HRE

VÝHRY

AKTUALITY

VÝSLEDKY

SPONZORI

KONTAKT

Kyberbezpečnostná hra pre študentov, talentovaných hráčov, programátorov aj profesionálov rôznej úrovne.

THIS IS NOT A GAME THIS IS CYBERGAME

Hraj, buď najlepší a vyhraj cestu do malvérového laboratória ESET!

REGISTRÁCIA TU!

HRAJ TU!

[Štatút hry](#)

MALVÉROVÁ
ANALÝZA

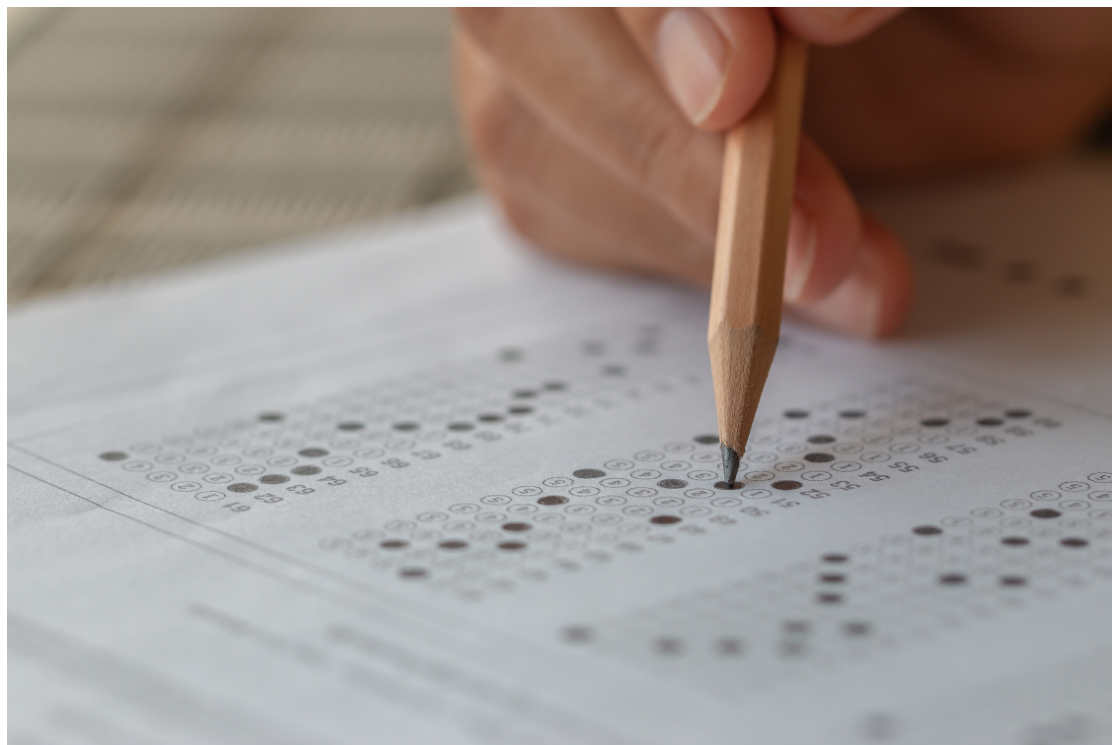
OBFUSKÁCIA
A KRYPTOGRAFIA

FORENZNÁ
ANALÝZA

OSINT
ANALÝZA

ODBORNÁ GARANCIA

SK NBU CERT
NÁRODNÉ CENTRUM KYBERNETICKEJ BEZPEČNOSTI



Ochrana vlastnických práv

Všetky autorské práva k tomuto dokumentu sú vyhradené pre Kompetenčné a certifikačné centrum kybernetickej bezpečnosti (ďalej len „KCCCKB“). Autorské práva k tomuto dokumentu má a autorské práva k tomuto dokumentu vykonáva KCCCKB.

Vlastnícke práva tretích strán

Všetky ochranné známky a iné obdobné právne chránené označenia spomenuté v tomto dokumente sú výhradným vlastníctvom ich vlastníkov, ktorí sú, pokiaľ sa nejedná o KCCCKB, v dokumente označení vo forme príslušnej citácie.

Akékoľvek kopírovanie či iné neoprávnené použitie celého dokumentu alebo jeho časti, v elektronickej alebo listinnej podobe, bez predchádzajúceho písomného súhlasu jeho autorov, napr. KCCCKB, je zakázané. Porušenie vlastnických a iných súvisiacich práv bude riešené v zmysle právnych predpisov Slovenskej republiky.

Limity informácií

Informácie obsiahnuté v tomto dokumente sú poskytované iba na informačné účely a bez akejkoľvek záruky, výslovnej či implicitnej. Názov KCCCKB, logo KCCCKB a ďalšie produkty a služby KCCCKB sú ochrannými známkami KCCCKB. Ostatné názvy spoločností, produktov alebo služieb môžu byť ochrannými známkami, alebo značkami služieb iných organizácií.



www.cybercompetence.sk



www.linkedin.com/company/cybercompetence



@CybercenterSk